



Manual de Identidade Visual



ancore
esportes de aventura



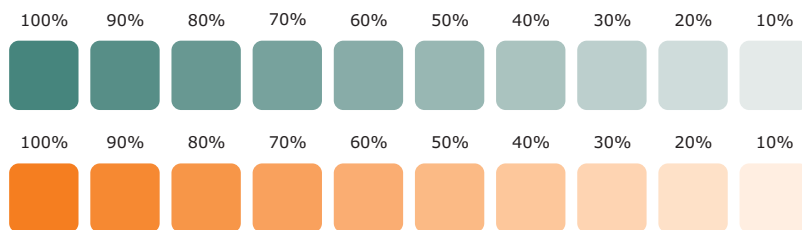
1. Objetivo do Manual	03
2. A Marca	04
Nome Institucional	04
Marca Institucional	04
Marca Registrada	04
Cores Institucionais	05
Família Tipográfica	06
Aplicações	07
Versão Original	07
Versão Monocromática	07
Versão Tons de Cinza	07
Versão Cor Única	07
Versão Fundo Preto	08
Fundo Verde Escuro	08
Fundo Verde Claro	08
Fundo Cinza	08
Fundo Fotocromático	09
Tarjas	09
Aplicação Digital	10
3. Regras de Utilização	11
Arejamento da Marca	11
Malha Construtiva	11
Limite de Redução da Marca	12
Limite de Proporção da Marca	12
Uso Incorreto da Marca	13
4. Papeleria	14
Cartão de Visitas	14
Crachá	14
Papel Carta	15
Envelope Ofício	16
Envelope Saco	17
5. Créditos	18



Cores Institucionais

As cores empregadas na identificação da Ancore Esportes de Aventura são:
o Verde PANTONE 625 C e o Laranja PANTONE 152 C.

A fidelidade na reprodução das cores é um item fundamental para garantir a consistência da Imagem Corporativa. Verifique a fidelidade das tonalidades comparando-as sempre com a escala Pantone.



87 R
130 G
112 B



C 61
M 10
Y 38
K 32

217 R
115 G
0 B



C 0
M 62
Y 100
K 0



Aplicações (continuação)

Versão Fundo Preto



Aplicação negativa sobre fundo preto ou qualquer outra cor muito escura. Mantém o laranjado.

Versão Fundo Verde Escuro



Aplicação negativa sobre fundo com o próprio verde (apenas verde PANTONE 625 C). Mantém o laranjado.

Versão Fundo Verde Claro



Aplicação original sobre fundo com o próprio verde (máximo 10% de verde PANTONE 625 C).

Versão Fundo Cinza



Aplicação original sobre fundo prata ou cinza (até 20% preto).



Aplicações (continuação)

Sempre que for necessário aplicar a marca sobre fundos que prejudiquem de alguma forma a sua leitura (cores que não sejam as institucionais ou o cinza), o melhor recurso será a utilização de um box ou tarja branca de forma a preservar a sua leitura.

As medidas do box obedecem às mesmas características das descritas na página 11, relativas ao "arejamento".

Fundo Fotocromático



Tarjas



Aplicações (continuação)

Entre as diversas mídias utilizadas para a divulgação de imagem das empresas, a TV, Internet e o Cinema apresentam particularidades quando comparados aos demais meios de comunicação.

O movimento e o tempo de exposição são alguns dos fatores diferenciados encontrados nessas mídias. A marca Ancore Esportes de Aventura nestas ocasiões é acrescida de reflexo inferior para dar mais presença ao seu ícone e também na palavra "ancore".

Atenção:

A marca, quando exibida no final de um anúncio ou no final de uma animação, deve ter a exposição mínima de 3 segundos, completa, legível e com todos os seus elementos apresentados da maneira correta.

Aplicação Digital



ancore
esportes de aventura

O reflexo é uma cópia da palavra "ancore" da marca e uma cópia do ícone da marca. Suas cores predominantes são um degradê dos seus respectivos PANTONES para o Branco. Ela recebe uma transparência com visibilidade de apenas 10% e é posicionada exatamente abaixo destes itens.

Como seu uso é exclusivamente digital, os efeitos apresentados acima são fornecidos em meios digitais.



Cartão de Visitas

A diagramação do cartão de visita obedece ao conceito aplicado no desenvolvimento da Identidade Visual da Ancore Esportes de Aventura. Os cartões de visita são usados principalmente pelos colaboradores da organização no formato abaixo.

FRENTE



Tamanho: 95 x 55 mm
Cores: 2 x 0 (Pantones: 625 C, 152 C)
Papel: Couchê L2 240gr
Laminação fosca 1 x 1
Faca Especial
Aplicação de Verniz



VERSO

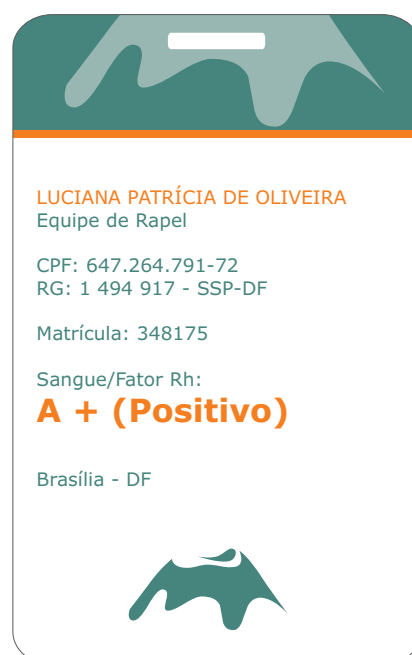
Crachá

O crachá da empresa é visto diariamente por todos envolvidos com a empresa. Um crachá bem apresentável e fiel a identidade visual da empresa é imprescindível. Todos os colaboradores da Ancore Esportes de Aventura usarão crachás com o formato abaixo:

FRENTE



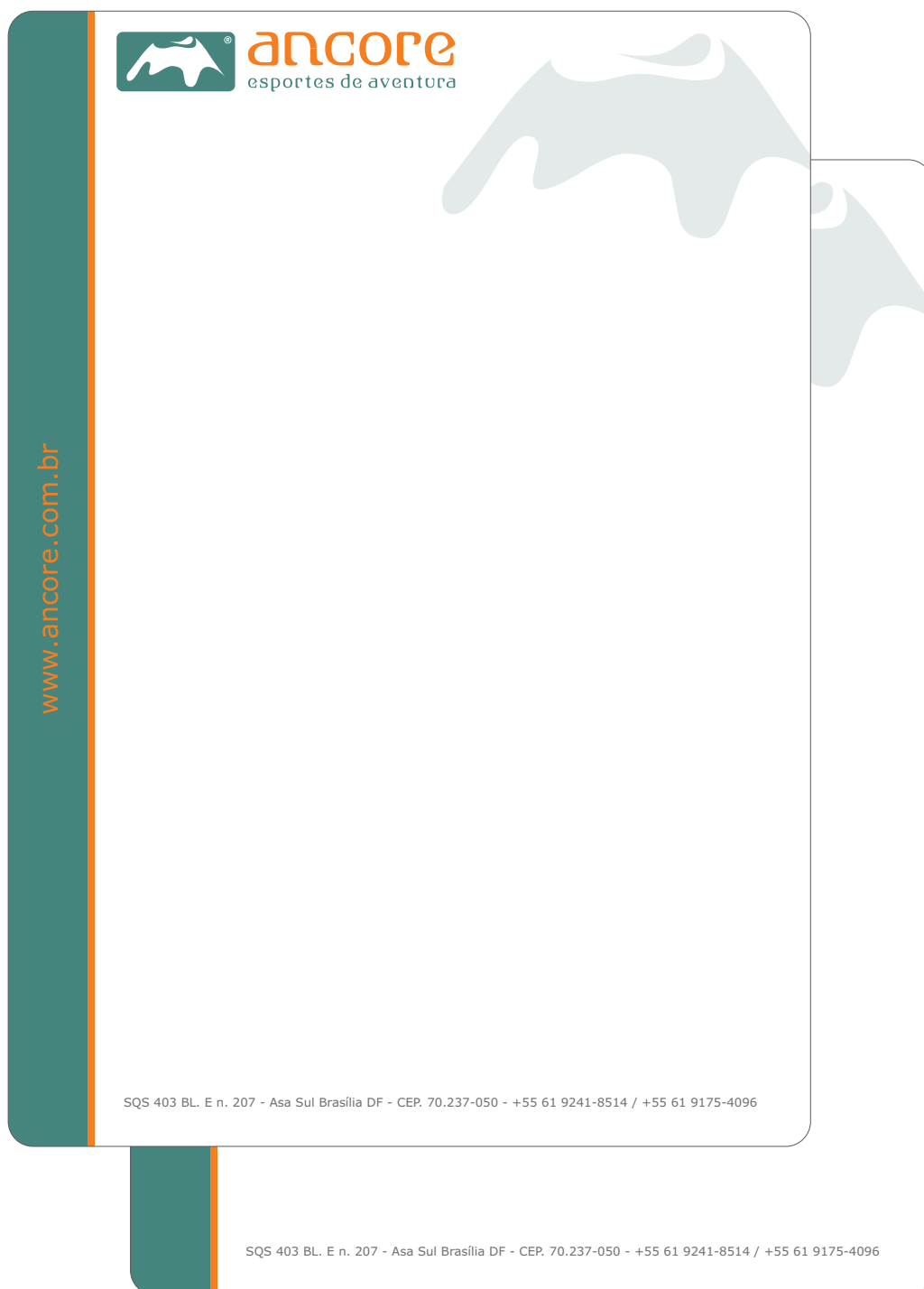
VERSO



Papel Carta

O papel carta de uma empresa pode ser a primeira impressão que uma pessoa tem de uma organização. É importante que esta sensação traduza o seu nível de profissionalismo e qualidade.

Tamanho: A4
Cores: 2 x 0 (Pantones: 2955 C, 152 C)
Papel: Sulfite 120gr
Faca Especial



Envelope Ofício

O envelope ofício obedece ao conceito aplicado no desenvolvimento da Identidade Visual da Ancore Esportes de Aventura. Os envelopes são usados no formato abaixo.

Tamanho:
Aberto: 254 x 290 mm
Fechado: 230 x 120 mm
95 x 55 mm
Cores: 2 x 0 (Pantones: 625 C, 152 C)
Papel: Sulfite 120gr
Faca Especial



FRENTE



VERSO



Envelope Saco

O envelope saco obedece ao conceito aplicado no desenvolvimento da Identidade Visual da Ancore Esportes de Aventura. Os envelopes são usados no formato abaixo.

Tamanho:
Aberto: 515 x 405 mm
Fechado: 250 x 335 mm
Cores: 2 x 0 (Pantones: 625 C, 152 C)
Papel: Sulfite 120gr
Faca Especial





ancore
esportes de aventura

Designer Gráfico

Eduardo Medeiros de Oliveira

Contatos

+55 61 9241-8514 / +55 61 9175-4096

Endereço

SQS 403 BL. E n. 207 - Asa Sul - Brasília DF - CEP. 70.237-050

Internet

www.ancore.com.br

Um Produto

Midia
studio
design
www.midiastudio.com.br

